

Escuela Superior de Computo

Tarea 27-29: Realidad Virtual, Análisis Forense, Código QR-Barras

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 01 de junio del 2021

**Tarea 27 – Realidad Virtual**

**Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

Figura 1. Ejemplo 1, aplicación de Roller Coaster VR de la Play Store.

**Diagrama, Dibujo de ingeniería

Descripción generada automáticamente**

Figura 2. Ejemplo 2, aplicación de Cubo realizado en Canvas.

**Imagen que contiene objeto, computadora, teclado, monitor

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Ejemplo 3, aplicación de Cubo 3D con Unity.

**Un grupo de personas con instrumentos musicales y micrófonos en un escenario

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 4. Ejemplo 4, reproducción de video VR.

**Tarea 28 – Análisis Forense**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente**

Figura 5. Ejemplo 1, ventana principal de AFLogical.

Figura 6. Ejemplo 1, extracción de datos completada.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

Figura 7. Ejemplo 1, datos generados en carpeta

Figura 8. Ejercicio 1, ventana principal para compartir archivos.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

Figura 9. Ejercicio 1, selección de los archivos.

Figura 10. Ejercicio 1, ventana de “Compartir” para envío de los archivos.

**Archivos generados por el análisis**

Texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente

**Tarea 29 – Código QR, Barras**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Código QR

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 11. Ejemplo 1, ventana principal de la aplicación, opciones para escaneo de QR y código de barras.

Figura 12. Ejemplo 1, ventana del escáner de códigos.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente**

Figura 13. Ejemplo 1, resultado de lectura de QR.

Figura 14. Ejemplo 1, resultado de lectura de código de barras.